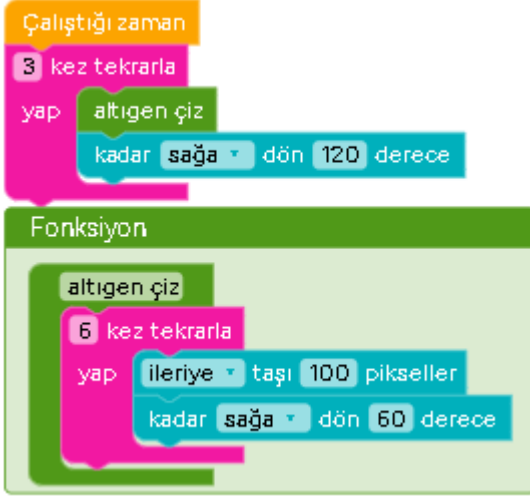
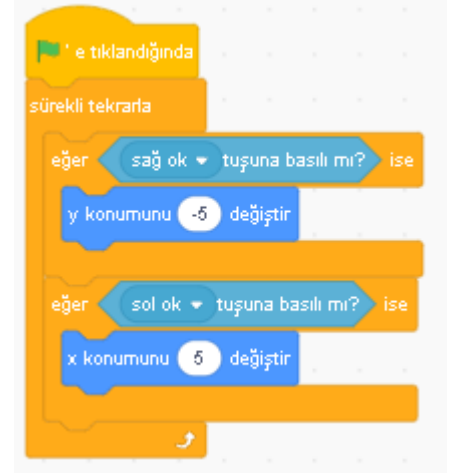


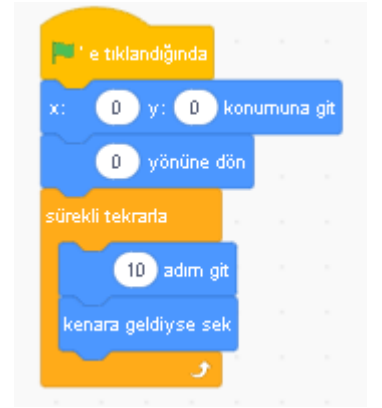
60.Yıl Ortaokulu Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi 2. Dönem 2. Sınavına Hazırlık Soruları

Klavyeden sağ ok tuşu basıldığında kuklanın sağa, sol ok tuşu basıldığında sola gitmesi için yandaki kod yazılmıştır. Ancak kodda hata vardır. Koddaki bu hata nasıl düzeltilebilir?



Yandaki kod çalıştırıldığında nasıl bir şekil oluşacağını alttaki boşluğa çizin.

Yandaki kod çalıştırıldığında kukla nasıl hareket eder? Açıklayınız



Yandaki kodda kullanılan değişkenlerin adları ve atanan değerleri nedir?

Yandaki kod çalıştırıldığında nasıl bir şekil oluşacağını alttaki boşluğa çizin.



Altaki kuklanın çiçeğe ulaşması için gerekli kod bloğunu alta yazın.

Yandaki kod çalıştırıldığında sonuç ne olur?

```
function hello (a, b) {  
  return a + b  
}  
  
hello(1, 4)
```

```
let a = '4'  
let b = '5'  
a + b
```

Yandaki kod çalıştırıldığında sonuç ne olur?

Yandaki kod çalıştırıldığında sonuç ne olur?

```
let a = 1  
a + 4
```

```
let a = 0
if (3 < 10) {
  a = 1
} else if (6 < 8) {
  a = 5
} else {
  a = 3
}
a + 1
```

Yandaki kod çalıştırıldığında sonuç ne olur?

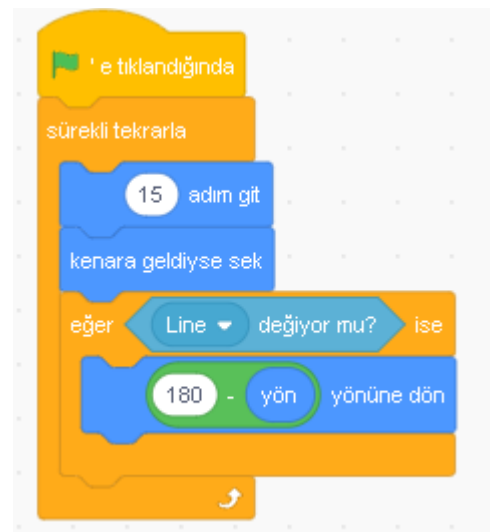
Yandaki kod çalıştırıldığında sonuç ne olur?

```
let a = 0
if (2 < 8) {
  a = 5
} else if (4 < 1) {
  a = 1
} else {
  a = 3
}
a + 4
```



Yandaki kod bloğunun görevi nedir?

Yandaki kod bloğunun görevini açıklayın.



Yandaki kod bloğunu açıklayın.



Yandaki kod bloğunu açıklayın.



Yandaki kod bloğunu açıklayın.



Yandaki kod bloğunu açıklayın.



Yandaki kod bloğunu açıklayın.



Yandaki kod bloğunu açıklayın.



Yandaki kod bloğunu açıklayın.



Elma toplama oyununda elmaların yukarıdan aşağıya doğru düşmesi için yan taraftaki kod yazılmıştır. Ancak program çalıştırıldığında elmalar yukarıdan aşağıya düşmesi gerekirken tam tersine, aşağıdan yukarıya doğru hareket ettiği ve sonra kaybolduğu görülmüştür. Koddaki bu hata nasıl giderilir?



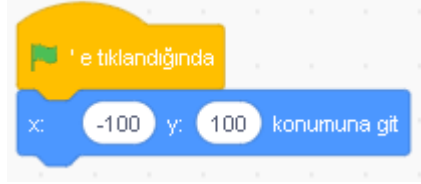
Yandaki kod çalıştırıldığında hangi geometrik şekil ortaya çıkar?



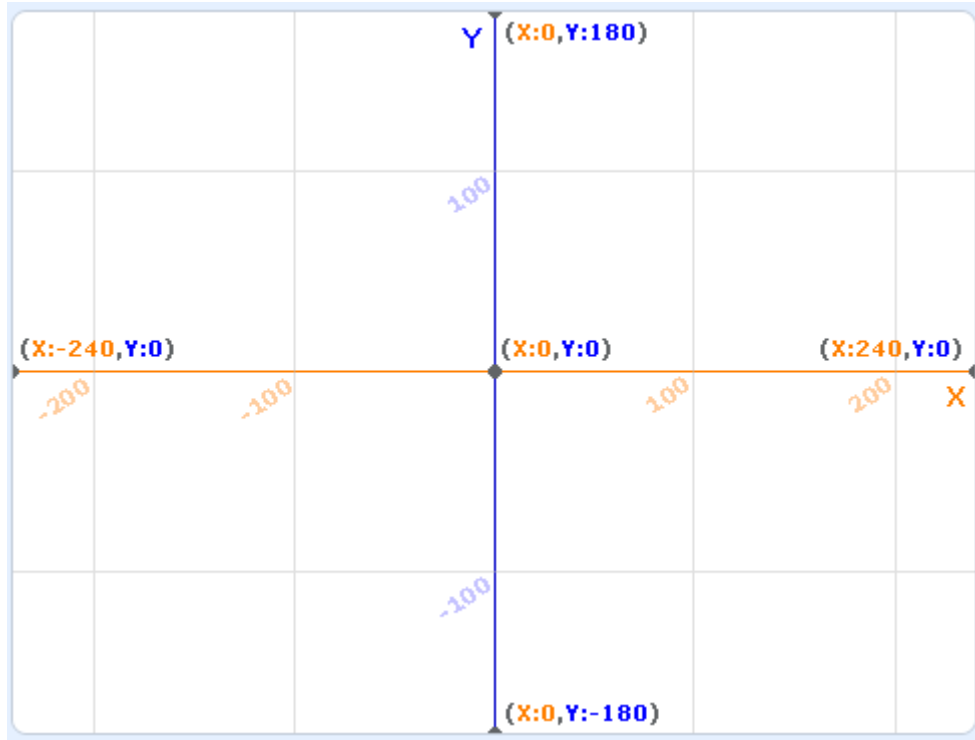
Yandaki kod bloğunda sayı değerine **okul numaranızın birler basamağını** yazdığınızda **sonuç** değişkeni kaç olur?



Yandaki kod çalıştırıldığında sonuç değişkeni kaç olur?



Yandaki kod çalıştırıldığında kuklamızın olması gereken yeri aşağıdaki koordinat düzlemi üzerinde gösterin.



Kuklanın klavyeden yukarı ok tuşu basıldığında yukarı, aşağı ok tuşu basıldığında aşağı hareket etmesi için yazılması gereken kodları yazın.



Yandaki şekildeki gibi ay resmi çizmek için gerekli olan kodları yazın.

İpucu: Ay şekli 50 pixel çaplı siyah bir daire ve 1. Daireye 25 pixel uzaklıkta beyaz renkli yine 50 pixel çaplı başka bir dairenin çizilmesi ile oluşmuştur.

Yandaki şeklin çizilmesi için gerekli olan kodları yazalım.

İpucu: Şekil 50 pixel uzunluğunda bir eşkenar üçgen çizip 50 pixel atlatıp 30 derece sağa döndürüp bu işlemin 12 defa tekrarlanması ile oluşmuştur.



Çalıştığı zaman
ilerle
3 bal yap
ilerle
ilerle
3 bal yap
3 kez tekrarla
yap ilerle
3 bal yap

Fonksiyon
3 bal yap
sağa dön 90
ilerle
3 kez tekrarla
yap bal yap
sağa dön 90
sağa dön 90
ilerle

Arının hedefe ulaşılabilmesi için yandaki kod yazılmıştır. Ancak koddaki bir hata bulunmaktadır. Bu hata nasıl giderilebilir?



```
Çalıştığı zaman  
ilerle  
nektarı al  
ilerle  
sağa dön 90°  
nektarı al  
ilerle  
bal yap  
bal yap
```

Arının hedefe ulaşabilmesi için yandaki kod yazılmıştır. Ancak kodda bir hata bulunmaktadır. Bu hata nasıl giderilebilir?

Programlama konuları önemli olduğu için soruların zorluk derecesi yüksek olacaktır.
Sınavda başarılar dilerim.